

Markttag im Mittelalter

Am Markttag hatte man die Möglichkeit viele Dinge zu erstellen und an Workshops teilzunehmen. Zwischen Ledergestaltung, Steinmetzerei und einem Jonglierkurs konnte man sich bei „Bella Donna“ etwas aufhübschen und sich bei Saft und Snacks in der Schenke etwas stärken. Um jedoch diese Sachen machen zu können, musste man genügend Gold und Silber zur Verfügung haben. Da kamen die Ritterwettkämpfe, das „Arbeitsamt zum königlichen Dienst“ und das bezahlte Azubi-Programm genau recht. Mit diesem verdienten Sold konnte man natürlich auch sein Glück bei einem Spiel in der Spelunke herausfordern. Am Arbeitsamt konnte man versuchen als Gaukler_in oder Sänger_in engagiert zu werden, aber auch an die Zeitung einen Artikel oder Witz zu verkaufen.

SE

König gegen König

Als Vorbereitung auf die Reise ins Mittelalter spielten die Zeitreisenden eine Runde „König gegen König“. Mit viel Motivation und Begeisterung machten sie sich daran den König des gegnerischen Teams zu fangen. Nach einer spannenden Partie gewann schließlich eine Mannschaft und trotz schlechten Wetters konnten sie heil am Mittelaltermarkt teilnehmen.

KR



80er-Jahre Disco

Die Pfadfinder_innen feierten des regnerischen Abends ein schallendes Fest im Stile der 80er Jahre. Es wurde gegrölt, geschwitzt und getanzt. Da blieb die Jurte auch innen nicht trocken.

SE

Witz des Tages

Mutter: "Und, wie war es in der Schule?"

Sohn: "Ganz gut. Ich war der Einzige, der eine Frage beantworten konnte."

Mutter: "Ach ja, was war die Frage?"

Sohn: "Wer hat gepups?"

Tagesrätsel

Wie du meinen Namen sprichst, bin ich schon nicht mehr da.

Die Lösung findet Ihr in der morgigen Ausgabe. SE

